

ÉVALUATION DES POLITIQUES DE SÉCURITÉ ROUTIÈRE

Méthodes, outils et limites

Les progrès obtenus en sécurité routière s'expliquent en majeure partie par la mise en œuvre de politiques publiques volontaires. Malgré tout, les performances de la France restent dans la moyenne européenne.

À présent, la poursuite de la baisse de l'insécurité routière devient plus difficile. Il ne s'agit plus seulement d'améliorer les infrastructures et les véhicules, mais aussi de changer profondément les comportements tout en accompagnant de nouvelles dynamiques de mobilité. La pression budgétaire accrue sur les finances publiques contraint encore plus l'action publique.

Évaluer les politiques publiques de sécurité routière est à la fois nécessaire pour rendre compte de leurs impacts et pour aider le décideur à les améliorer. La démarche évaluative s'appuie sur des méthodes et des outils variés susceptibles d'apporter des éclairages nouveaux. Elle ouvre aussi de nouveaux questionnements, notamment éthiques.

Cet ouvrage rassemble 12 contributions originales, abordant l'évaluation des politiques de sécurité routière, et invitant à la fois le lecteur averti et le grand public à porter un regard différent sur la sécurité routière et ses enjeux.

Gilles Blanchard est ingénieur au sein du Cerema (DTER Ouest-Nantes). Responsable d'une équipe en sécurité des déplacements, il travaille notamment au développement des approches évaluatives, des mobilités actives (cyclistes, piétons) et à leur sécurité.

Laurent Carnis est docteur en économie et diplômé de l'Institut d'Études Politiques de Paris. Chargé de recherche au sein de l'IFSTTAR, il travaille actuellement au développement de l'économie de la sécurité routière.

Illustration de couverture : Gilles Blanchard.

ISBN : 978-2-343-07743-7
28 €



ÉVALUATION DES POLITIQUES DE SÉCURITÉ ROUTIÈRE

Gilles Blanchard
et Laurent Carnis

Gilles Blanchard et Laurent Carnis
(coordination scientifique)

ÉVALUATION DES POLITIQUES DE SÉCURITÉ ROUTIÈRE

Méthodes, outils et limites



L'Harmattan